

Lektionsvorbereitung

Thema: Spielleitung / Spielvariationen

Ziel: Spiele leiten und variieren

Anzahl: 2 x 20 Teilnehmer

Zeit : 1h 30 min

Datum: 30.09.2014

Zeit min.	Ziele	Stoff	Organisation	Material
5-8	Spielvariation verstehen	Spielvariation	<ul style="list-style-type: none"> - Stärkere, Schwächere unterstützen - Anpassung an Raum, Gelände - Bestimmte Person beschäftigen - Alle miteinbeziehen - Intensität - Bedingungen anpassen 	<ul style="list-style-type: none"> - Flipchart für Notizen - Stift
10	Variieren beim Spiel Linienball	Gruppen bilden (Farbenkarte ziehen) Raum	<ul style="list-style-type: none"> - Kleines Feld, viele Teilnehmer (was ist euch aufgefallen?) - Grosses Feld, wenig Teilnehmer - Grosses Feld 3:3 (hohe Intensität) 	<ul style="list-style-type: none"> - Farbenkarten - Markierungshüte - Bündeli - Bälle
10	<i>Leiterinfo:</i> Bei jedem Punkt erklären, was es für Auswirkungen hat, oder Feedback von Gruppe einholen.	Regeln	<ul style="list-style-type: none"> - Jeder muss den Ball zuerst gefasst haben, bevor man einen Ball setzen kann (lautes zählen, damit klar ist, wenn alle TN den Ball gehabt haben) - 1 Rotation um sich selbst, wenn man den Ball gefasst hat - Ballwechsel nach 10 sec, wenn kein Punkt erzielt wurde - Nur eine bestimmte Person darf den Ball legen - wenn ein Angereifer am Rücken berührt wird, kann er keinen Schlusspass spielen 	<ul style="list-style-type: none"> - Bälle - Bündeli - Stoppuhr (ca. 2.5 min pro Regel spielen lassen)

10		Anzahl	<ul style="list-style-type: none"> - Überzahl Spiel / Unterzahl Spiel - Joker (einer ist immer bei der Gruppe, die Angreifen / die Abwehren) - mehrere Mannschaften (Beule) 	
10		Material	<ul style="list-style-type: none"> - verschiedene Spielbälle: Tennisball, Rugby, Luftballon, Softball - Herr der Ringe, einer steht mit einem Ring hinter der Linie und dient als „Goal“ Darf hin- und herlaufen - Grosse Halle, mit Gymnastikball, Tor entweder die Basketballbretter brauchen oder Wand und ein Mitspieler muss den Gym-Ball fangen. 	<ul style="list-style-type: none"> - Tennisball - Rugbyball - 2 Reifen - Gymnastikball - Ballon
10	Zusammenfassung & Trinkpause Spielerzieherische Aspekte	Variationen Handicap Komplexität Verhaltensform Belastung Schwierigkeitsgrad	Theorie in der Gruppe	Flip-Chart /Stift
10-15	Je 3 TN denken sich zu einem der spielerische Aspekte eine Spiel-Situation aus und erzählt sie danach	Inhalt verbildlichen	Diverse Aspekte an einem anderen Ballspiel anwenden. (Z.Bsp. Korbball, Völkerball, Fangis)	Flip-Chart / Stift
10	Kurzes Auslaufen Cool down	<ul style="list-style-type: none"> - im Kreis Dehn- und Lockerungsübungen machen. - Spiel Chaos 	<ul style="list-style-type: none"> - Im Kreis stehen, jeder TN wählt in Gedanken eine Mitspielerin der Gruppe aus, um die sie 4 Mal herum laufen muss. Auf los geht's los. Nicht laufen, nur gehen. 	<ul style="list-style-type: none"> - ruhige Musik